**Спортивное мероприятие**

**«Удаль молодецкая»**

[Чурилова](http://festival.1september.ru/authors/222-046-549) И.Н.,

*учитель физической культуры*,

г. Белово, пгт Грамотеино, ул. Лесная,1б

**Цель:** популяризация физической культуры и спорта и активного отдыха детей.

**Задачи:**

1. Способствовать накоплению двигательного опыта; формировать потребность в занятиях физической культурой, спортом.
2. Воспитывать чувство коллективизма взаимопомощи, самодисциплины, воли внимания.

**Место проведения:** спортивный зал.

**Время проведения:** 30 мин.

**Участники:** учащиеся 2 классов.

**Состав команды:** 12 человек (6 девочек+6 мальчиков).

**Спортивный инвентарь:** 2 обруча, буквы для слова, 2 мотка пряжи,

 2 теннисных мяча, конфеты, канат, воздушные шары.

**1-й конкурс «Сложи слово».**

 Команды выстраиваются в колонну по одному за стартовой линией.

 Рядом с колонной лежит стопка букв.

Участникам команд дается 15 секунд на разбор букв и угадывание слова.

По сигналу судьи первый участник бежит по прямой до линии поворота, наклеивает на стену или стенд букву по порядку, возвращается назад, передает эстафету касанием руки следующему участнику, который выполняет те же самые действия и т.д. Буквы выкладывают по одной линии.

 В результате должно получиться слово **«БОГАТЫРЬ» «КРЕПОСТЬ»**.

 (Для младшего возраста можно сразу сказать слово, какое они должны сложить)

**2-й конкурс «Собери дружину»**

Командир каждой команды строит свой отряд и дает команды:

 «Отряд, равняйсь! Смирно! По порядку рассчитайсь! Налево! Направо! » т.д. Сложность заданий зависит от возраста учащихся.

Оценивается качество выполняемых команд.

**3-й конкурс «Плетем кольчугу».**

По сигналу первый участник бежит до обруча, который лежит на полу, продевает клубок через обруч и оставляет рядом с обручем (как нитку сквозь игольное ушко). Оставляет обруч на линии, обегает поворот, на обратном пути продевает через себя обруч и передает эстафету касанием руки второму участнику и т.д.

 **4-й конкурс «Подкати снаряды».** Эстафета на время (время устанавливаете сами)

Для каждой команды дается корзина с маленькими мячами и по обручу.

По сигналу судьи первый игрок берет из корзины мяч, кладет его на пол и катит его перед собой обручем, держа его двумя руками. Игрок докатывает мяч до стойки, оставляет мяч у стойки, с обручем бежит обратно, передает обруч другому игроку и так все игроки по очереди до финального свистка. Выигрывает команда, собравшая больше мячей.

**5-й конкурс «Выиграй сражение»**

Команды построены. По сигналу командир подбегает к корзине с мячами (мячей по количеству участников команды), бросает в цель только один раз. Мишень может быть нарисованной на стене либо стойка с мишенью. Учитывается попадания в цель.

**6-й конкурс «План битвы».**

По команде «Внимание!» капитаны становятся у линии старта. По команде «Марш!» участники команд по очереди подбегают к стойке с коробкой, где находятся конфеты, берут конфету и бегом несут ее к шашечной доске и выкладывают на клетку поля. Далее он берет следующую конфету и возвращается бегом к линии старта, где передает её второму участнику, тот, подбежав к доске, ставит её на другую соответствующую клетку и берёт следующую и т.д.

Таким образом, чтобы закрыть все поле боя, каждому участнику надо сбегать до стойки несколько раз. Соревнование длится 3-5 минут.

 Побеждает команда, у которой на поле больше конфет.

 **7 конкурс «Переправа »**

Командир строит переправу из бумажного полотенца, добегает до финишной черты, поднимает руку. Дальше бежит следующий участник и так вся команда переправляется по одному. Если переправа (полотенце) разорвалась, переправа считается закрыта. Побеждает команда, которая быстрее всех переправилась в полном составе и переправа осталась неповрежденная.

Подводятся итоги «Победители сражения» и «Сильнейший из богатырей». Команды награждаются сладкими призами.